

CasCADOS

- Ogranicza Cię wyobraźnia
Resztą zajmie się CasCADos



www.CasCADos.pl

CAD dla wymagających projektantów.



- Intuicyjność, elastyczność, skuteczność
- Dopracowanie i dbałość o szczegóły
- Rendering w czasie rzeczywistym

Czym jest CasCADos

CasCADos to wysoce profesjonalny program dla wymagających projektantów, który jest w stanie poradzić sobie z ukazaniem każdego wykonanego detalu. Prostota i logika pracy (funkcjonowania, działania) programu pozwala każdemu nauczyć się go w krótkim czasie. Racjonalne i kompletne okna dialogowe powodują, że program jest intuicyjny nawet w trakcie poszukiwania szczegółów. Przykład, obrazujący zagadnienie to narzędzie „Schody”, które w CasCADos 3D pozwala rysować różne ich formy (np. zabiegowe, spiralne). Narzędzie pozwala definiować m.in. szerokość i długość schodów, wysokość stopni, za każdym razem zmieniając tylko parametry.

Główne funkcje

2D + 3D - Aby ułatwić rysowanie, obraz jest prezentowany w widoku dwuwymiarowym i jednocześnie trójwymiarowym. Wystarczy jedno kliknięcie, aby przełączyć się pomiędzy widokami.

Drukowanie - CasCADos opiera się na sterownikach drukarki zainstalowanych w systemie operacyjnym, w związku z czym można drukować na dowolnym ploterze lub drukarce obsługiwanej przez system Windows. Przygotowywanie do druku odbywa się w widoku 2D. W trybie 2D nanoszone są zmiany dwuwymiarowe w celu udoskonalenia prezentacji technicznej: na przykład usuwając lub dodając nowe linie, nadając kolor lub renderując elewacje (rzuty) i przekroje, dodając wymiary i inne. Następnie, w trybie Plansza, z rozwijanego menu wybiera się elewacje (rzuty), które chce się umieścić na stronie, wskazując skalę. W ten sam sposób wstawia się przekroje, planimetrie (plany sytuacyjne) różnych płaszczyzn - planów, oraz pięter, dodaje się widoki trójwymiarowe, opisy i nazwę bloku (tabelki rysunkowej).

Przekroje i elewacje (rzuty) - aby je uzyskać wystarczy wytyczyć linię, następnie aby je zobaczyć - przełączyć się na tryb widoku 2D i wybrać z rozwijanego menu. W tym momencie można edytować je w sposób dwuwymiarowy, chociażby ukrywając linie, których nie chce się pokazywać, projektując nowe, nadając kolor, wymiarując itd.

Ściany - rysowanie ścian jest bardzo łatwe: wybiera się rodzaj ściany z katalogu lub tworzy się nowy. Oczywiście, w każdym momencie możliwa jest modyfikacja wszystkich parametrów ściany: od typologii po położenie, od wymiarów po poziom, od stratygrafii po więźbę dachową wraz z tworzącymi ją belkami, od przecinania się ze schodami i stropami po wysokościowy poziom odniesienia.

Dachy - zgodnie z logiczną konstrukcją dachów dla każdego projektowanego boku program proponuje konkretną połąć dachu; ostatecznie można zdecydować czy zachować ją, czy też zmodyfikować typologię, na jakiej wysokości od stropu oprzeć ją, jakie ustalić nachylenie, personalizując przy tym każdy element. Oczekiwanym rezultatem będzie rysunek w 2D i 3D z wysokim stopniem szczegółowości. Na przykład, automatyczna konstrukcja dachu w drewnie tworzy deski kalenicowe, płatwie, podwaliny, belki stropowe i inne. Każdy z tych elementów, z osobna, można modyfikować, kopiować i usuwać.



Schody - projektowanie schodów oferuje wiele możliwości automatycznej personalizacji, dając tym samym natychmiastowe rozwiązanie nawet dla skomplikowanych schodów. Na przykład, można wybrać czy zachować początek i koniec schodów (wejście i zejście), można wskazać pożądaną wartość podniesienia, a program zweryfikuje wykonalność i wartości względne dla liczby schodów i wysokości pierwszego stopnia. Można modyfikować stopnie, kierunek wejścia, ustalić różne szerokości dla każdego biegu schodowego, wybrać otwór w stropie dla minimalnej wysokości, automatycznie wybrać ścianę dla pomieszczenia pod schodami i wiele innych.

Ościeżnice - oprócz biblioteki ościeżnic, program zawiera edytor, który pozwala projektować drzwi, okna, świetliki w szczegółach - z tak dużym zasobem funkcji, iż to samo narzędzie może być wykorzystywane do projektowania regałów i szaf. Dodawanie takich obiektów jak uchwyty, ale też kraty, rolety, żaluzje jest uproszczone: wystarczy przejrzeć katalog bezpośrednio z edytora i przeciągnąć potrzebny element.

Tereny - do kształtowania terenu, CasCADos zarezerwował dokładny Tryb pracy. Zasadniczo, program generuje teren wstawiając wymiary wysokościowe lub z odpowiednimi wskaźnikami w przypadku różnorodnych ukształtowań terenu. Do tego dochodzą inne narzędzia dla ogrodzeń, trawników, klombów i ścieżek dla pieszych.

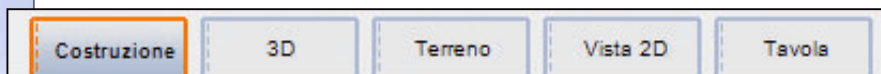
Rendering i wizualizacja - bardzo zaawansowaną funkcją programu CasCADos jest możliwość renderowania w czasie rzeczywistym. Nie jest to odniesienie do systemu Ray Tracing, który wymaga skomplikowanych obliczeń wydłużających czas - obliczanie odbicia światła jest natychmiastowe, podczas gdy obliczenie światła i cieni zajmuje kilka chwil. Do tego dodano technikę ułatwiającą zamieszczenie stworzonego obiektu, budowli na zdjęciu, wkomponowanie projektu w fotografię (fotosymulacja, wizualizacja).

CASCADOS

CAD dla wymagających projektantów.

Pięć trybów

CasCADos obejmuje wszystkie etapy projektu (od projektowania obiektu do przygotowania do druku, od kształtowania terenu po projektowanie wnętrz i rendering) w tym samym programie. Nie wymaga zewnętrznych modułów programowych, które mają tę wadę, że traktują etapy w sposób niezależny i na wielu, różnych plikach, z takim skutkiem, że modyfikacja jednego z nich nie jest przeniesiona na inne.



W programie CasCADos, dzięki konstrukcji logicznej, projekt jest zawsze jeden, ale można go podglądać i opracowywać w pięciu różnych „działach”, właściwych dla różnych etapów projektowania. Te działki nazywane są trybami i odnoszą się do 5 charakterystycznych przycisków zawsze obecnych w górnej części interfejsu, tak aby umożliwić przejście z jednego na drugi w dowolnym czasie.

Rzeczywisty, właściwy projekt wykonuje się w Trybie Konstrukcja; rendering, projektowanie wnętrz, dodanie światła, odbić i cieni odbywa się w Trybie 3D; projektowanie terenu odbywa się w Trybie Teren; jeśli jest potrzeba poprawienia i udoskonalenia graficznego planimetrii (planu sytuacyjnego), rzutów lub przekrojów do przedstawienia technicznego został pomyślany Tryb Widok 2D; na koniec przygotowanie arkuszy do druku, rozmieszczenie planimetrii, rzutów, przekrojów i widoków 3D (zrenderowane lub nie) odbywa się to w Trybie Plansza. Przejście z jednego trybu na drugi jest bardzo proste: wystarczy kliknąć na konkretnej karcie i można pracować na tym samym projekcie w różnym zakresie.

Ściany			Ściany wirtualne
Okna			Drzwi
Otwory w ścianach			Schody
Balustrady, barierki			Kanały dymowe
Słupy, filary			Belki
Kształtowniki			Właściwości pokoi
Stropy			Otwory w stropach
Dachy			Lukarny
Świetliki, okna dachowe			Platformy
Linie			Linie obwodowe
Koła, łuki, elipsy			Tekst
Elementy prowadzące			Przekroje i rzuty
Wymiary			Importowanie obrazów
Narzędzia edycyjne			Narzędzia korekty
Narzędzia dla linii obwodowych			Narzędzia wymiarowania
Pobranie właściwości i parametrów			Przeniesienie właściwości
Narzędzie pomiaru			Przejdź do rzutu budowli



Rendering i wizualizacja

CasCADos ma bardzo zaawansowany mechanizm renderujący. Prędkość renderowania jest zadziwiająca do tego stopnia, że można go określić renderingiem w czasie rzeczywistym: oblicza światła, cienie i odbicia światła w kilka chwil. Jeśli następnie dokona się zmian w projekcie, otoczenie pozostanie zrenderowane bez konieczności ponawiania obliczeń. Oznacza to, że można poruszać się po zrenderowanym otoczeniu i jeśli się chce, zachować widoczny obraz również jako pełny film video z wirtualnych spacerów. Jako że często, rendering projektu umieszczany jest w kontekście krajobrazowym, tu również CasCADos okazuje się ponownie użyteczny. Rzeczywiście, oferuje uproszczoną technikę wkomponowania renderowanego projektu w istniejące zdjęcie (fotosymulacja), oprócz pozycjonowania obiektu, jest nawet możliwość „podmalowania” (pociągnięcia pędzlem) części projektu tymi ze zdjęcia. Na przykład, na zdjęciach poniżej, trawa z modelowanego terenu (pierwszy obraz) została przykryta prawdziwą trawą ze zdjęcia wraz ze ścieżką dla pieszych (drugi obraz).



Wymagania

System operacyjny:
WINDOWS 7/8/10 64 bit
Wymagania sprzętowe:
Dual-Core, 4096 MB RAM,
5 GB miejsca na dysku, port USB,
odtwarzacz DVD

Obsługa plików

IMPORT:

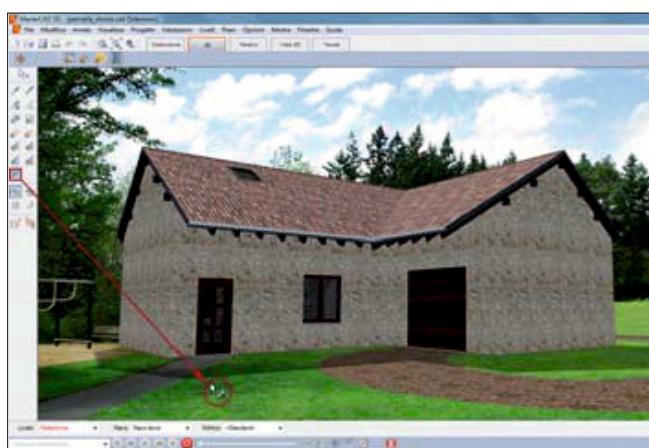
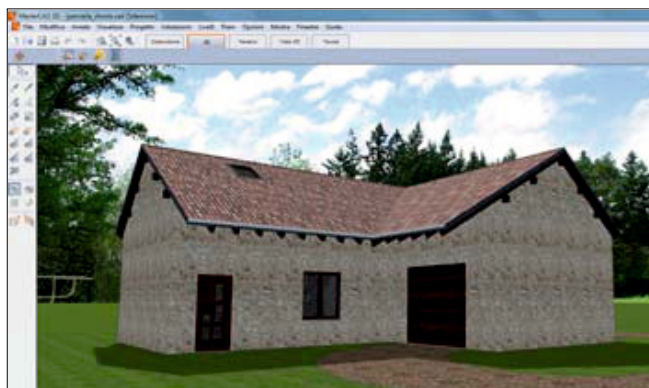
Pliki BIM: IFC
Pliki 2D: DWG, DXF, MBA, PDF
Pliki 3D: 3DS statyczne i animowane,
ACO, ACP, O2C
Obrazy: BMP, GIF, JPG, TIF, WMF, EMF

EKSPORT:

Pliki BIM: IFC
Pliki 2D: DWG, DXF, EMF, WMF, PDF
Pliki 3D: 3DS; POV (PovRay), WRL, X3D
Obrazy: BMP; JPG; GIF; PNG; TIF
Video: AVI

Autoryzowany dystrybutor programu w Polsce

Usługi Informatyczne SZANSA Sp. z o.o.
ul. Chryzantemowa 5
43-300 Bielsko-Biała
Tel. 33 307 01 95
e-mail: info@CasCADos.pl
www.CasCADos.pl



Poznaj możliwości programu!
Pobierz bezpłatną wersję testową!

